



Shuffleboard and Curling games

Manual | Brugsanvisning | Instruktionsbok | Ohjeet



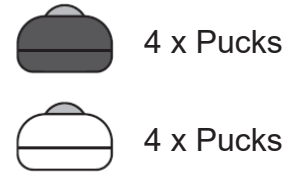
Size 115 x 34 x 5 cm

Art. no. 805-880
EAN 5705858712765

Imported by / Importeret af
NSH NORDIC A/S
Virkefeltet 4
DK-8740 Braedstrup

Made in China / produceret i Kina

NORDIC GAMES Shuffleboard and Curling game rules



Including: 2 x 4 pucks (red and blue)
Reversible table top

Rules for shuffleboard

Purpose:

The game ends with the first player to reach a total of 15 points.

Rules

2 teams of maximum 4 players.

A player from each team slides a puck towards the edge of the opponent. The one who gets nearest the edge gets to decide which team starts.

Players take turns sliding the pucks down the board aiming for the scoring area. Consists the teams of 2 players "Player 1/Team A" starts, afterwards "Player 1/Team B", "Player 2/Team A", "Player 2/Team B" etc.

When all pucks have been thrown points are counted (see next paragraph) and the next round will start.

It is allowed to aim for the opponents pucks to get it out of the scoring areas and down the gutter. Pucks that ends in the gutter or does not pass the centre line are forfeited and counted as zero points. The first team to reach 15 points has won.

There are 3 score zones on the board; 1, 2 and 3 point zones. Pucks that only slightly reaches a zone counts. Pucks touching two zones counts as the highest value no matter how much the puck touches which zones.

When all 8 pucks have been thrown points are counted. Only pucks on the board counts. In the example below the player with the light pucks scores 6 points and the player using dark pucks scores 5 points.



Tips & Tricks

Pucks placed in zone 3 can be blocked by placing another puck in front of it to protect the high-scoring puck from being knocked off the board by the opponent. It is allowed to aim for the opponents pucks, to get it out of the scoring areas and down the gutter.

Rules for curling

Purpose:

The player with the highest score after 8 rounds wins.

Rules

2 teams of maximum 4 players.

A player from each team slides a stone towards the opposite house (circular target). The one who gets nearest the house gets to decide which team starts.

Players take turns sliding the stones down the board aiming for the house. Consists the teams of 2 players "Player 1/Team A" starts, afterwards "Player 1/Team B", "Player 2/Team A", Player 2/Team B" etc.

When all stones have been thrown points are counted (see next paragraph) and the next round will start. The team who won the round starts the next. If no team gets any points the team which started the round also starts the next round (if neither team gets any stones in the house).

It is allowed to aim for the opponents stones to get it out of the scoring area and down the gutter.

Stones that ends in the gutter or does not pass the centre line are forfeited and out until next round. The team with the highest points after 8 rounds wins.

The team which manages to place a stone closest to the centre of the house wins the round.

The number of points for the winning team are counted by how many stones the team got closer to the centre than the other team's best stone.

In the example below the team with the light stones gets 2 points, while the team has two stones closer to the centre than the team with the dark stones.



Tips & Tricks

If a team got more stones close to the centre of the house they can try to place other stones in front of them to protect the stones from being knocked off by the opponent.

NOTE: BOTH TEAMS PLAYS FROM THE SAME END OF THE BOARD IN BOTH GAMES.

Spilleregler NORDIC GAMES Shuffleboard / Curling



4 x Pucks



4 x Pucks



Indeholder: 2 x 4 pucks
(rød og blå)
Vendbar spilleplade

Spilleregler shuffleboard

Spillets formål:

Vær den første til at opnå 15 point.

Regler

Spillerne deles op i to hold, med max. 4 spillere på hvert hold.

En spiller fra hvert hold curler en puck tættest mod den modsatte kant. Den som kommer tættest på kanten bestemmer hvilket hold der starter.

Spillerne på hvert hold skiftes til at curle en puck mod pointzonen. Består de to hold af to spillere, så starter "Spiller 1/Hold A", derefter "Spiller 1/Hold B", "Spiller 2/Hold A", "Spiller 2/Hold B" osv.

Når begge hold har curlet alle deres pucks, tælles point (se næste afsnit) og en ny runde starter.

Det er tilladt at spille efter, at skyde modstanderes pucks ud af pointzonen og ned i graven.

Alle pucks som ender i graven, eller ikke kommer over midten, er ude af spillet indtil næste runde.

Første hold der når 15 point vinder spillet.

Der er 3 scorings-zoner på brættet til hhv. 1, 2 og 3 point. En puck skal blot berøre en pointzone for at tælle. Ligger en puck således, at den berører både pointzone 1 og 2, tæller den altid 2 point. Altså der rundes, op uanset hvor meget af brikken som ligger på hver zone.

Først når alle 8 pucks er spillet tælles der point. Kun de pucks som på det tidspunkt ligger på brættet tæller. I eksemplet herunder scorer spilleren med de lyse pucks 6 point og spillere med de mørke pucks scorer 5 point.



Tips & Tricks

Har du pucks i pointzone 3, kan du forsøge at blokere ved at spille en puck umiddelbart foran, en såkaldt garde så den bliver sværere for din modstander at ramme. Det er tilladt at spille efter at skyde modstanderens pucks ud af pointzonen og ned i graven, hvorved de ikke tæller.

Spilleregler curling

Spillets formål:

At have flest point efter 8 runder

Regler

Spillerne deles op i to hold, med max. 4 spillere på hvert hold.

En spiller fra hvert hold curler en puck tættest mod det modsatte hus (Huset er cirklerne i hver ende af spillepladen). Den som kommer tættest centrum af huset, bestemmer, hvilket hold som skal starte.

Spillerne på hvert hold skiftes til at curle en puck ned mod huset. Består de to hold af to spillere, så er det samme rækkefølge som i Shuffleboard først "Spiller1/Hold A", "Spiller1/Hold B", "Spiller2/Hold A", "Spiller2/Hold B" osv.

Når begge hold har curlet alle deres pucks, tælles point (se næste afsnit) og en ny runde starter. Det hold som scorede point og dermed vandt runden, starter med at curle i næste runde.

Scorer ingen af holdene point i en runde, så starter samme hold som i runden før.

Det er tilladt at spille efter, at skyde modstanderes pucks ud af pointzonen og ned i graven.

Alle pucks som ender i graven eller ikke kommer over midten, er ude af spillet indtil næste runde.

Det hold som har flest point efter 8 runder vinder.

Kun den spiller som efter endt runde, har en puck tættest på husets centrum får point for runden.

Antallet af point afgøres af, hvor mange pucks spilleren har tættere på centrum end modstanderens bedste puck.

I eksemplet herunder scorer spilleren med de lyse pucks 2 point, fordi man har to brikker tættere på centrum end spilleren med mørke pucks.

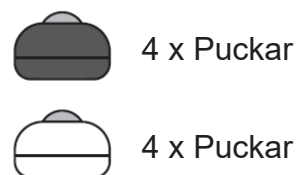


Tips & Tricks

Har du en eller flere pucks tættest på husets centrum, kan du forsøge at spille en garde, som er en puck, der ligger foran huset og beskytter de øvrige brikker mod at blive slået væk.

BEMÆRK VED BEGGE SPIL, SPILLER ALLE DELTAGERE FRA SAMME ENDE AF SPILLET.

Spelregler NORDIC GAMES Shuffleboard / Curling



Settet innehåller:
2 X 4 puckar
(röda och blåa)
Vändbar spelplan

Spelregler shuffleboard

Spelets mål:

Var den första att få 15 poäng.

Regler

Spelarna delas upp i två lag med max fyra spelare i varje lag.

En spelare från varje lag curlar en puck så nära den motsatta kanten som möjligt. Den som kommer närmast på kanten bestämmer vilket lag som börjar.

Spelarna på varje lag turas om att curla en puck mot poängzonen. Består de två lagen av två spelare, så börjar "Spelare 1/Lag A", därefter spelar "Spelare 1/Lag B", "Spelare 2/Lag A", "Spelare 2/Lag B" osv.

När bägge lag har curlat alla deras puckar räknas poäng (se nästa avsnitt) och en ny runda börjar. Det är tillåtet att skjuta ut motståndares puckar ur poängzonen och ner i graven. Alla puckar som hamnar i graven, eller inte kommer över mitten, är ute ur spelet till nästa runda. Det första laget som har 15 poäng vinner spelet.

Det finns tre poängzoner på planen för 1, 2 och 3 poäng. En puck ska bara röra vid en poängzon för att räknas. Ligger en puck så att den rör både poängzon 1 och 2 räknar den alltid 2 poäng. Det rundas alltså upp oavsett hur mycket av pucken som ligger på varje zon.

Först när alla 8 puckar är spelade räknas poäng. Och endast de puckar som då ligger på planen räknas. I exemplet här under får spelaren med de ljusa puckarna 6 poäng och spelaren med de mörka puckarna får 5 poäng.



Tips & Tricks

Har du puckar i poängzon 3 kan du försöka blockera genom att spela en puck precis framför, en så kallad garde, så den blir svårare för din motståndare att träffa. Det är tillåtet att skjuta ut motståndarens puckar ur poängzonen och ner i graven där de inte räknas.

Spelregler curling

Spelets mål:

Att ha flest poäng efter 8 rundor

Regler

Spelarna delas upp i två lag med max fyra spelare i varje lag.

En spelare från varje lag curlar en puck så nära det motsatta boet som möjligt (boet är cirklarna i varje ände av spelplanen). Den som kommer närmast centrum av boet bestämmer vilket lag som ska börja.

Spelarna på varje lag turas om att curla en puck ner mot boet. Består de två lagen av två spelare, så är det samma ordning som i Shuffleboard: först "Spelare 1/Lag A", "Spelare 1/Lag B", "Spelare 2/Lag A", "Spelare 2/Lag B" osv.

När bägge lag har curlat alla deras puckar räknas poäng (se nästa avsnitt) och en ny runda börjar. Laget som fick poäng och därmed vann rundan börjar med att curla nästa runda. Om ingen av lagen får poäng i en runda, så börjar samma lag som i förra rundan.

Det är tillåtet att skjuta ut motståndarens puckar ur poängzonen och ner i graven. Alla puckar som hamnar i graven eller inte kommer över mitten är ute ur spelet till nästa runda.

Laget som har flest poäng efter 8 rundor vinner.

Endast den spelare som efter rundans slut har en puck närmast boets centrum får poäng för rundan. Antalet poäng avgörs av hur många puckar spelaren har närmare centrum än motståndarens bästa puck. I exemplet här under får spelaren med de ljusa puckarna 2 poäng, eftersom den har två puckar närmare centrum än spelaren med mörka puckar.



Tips & Tricks

Har du en eller flera puckar närmast boets centrum kan du försöka spela en garde, som är en puck som ligger framför boet och skyddar de övriga puckarna från att bli bortslagna.

OBSERVERA ATT VID BÄGGE SPEL SPELAR ALLA DELTAGARE FRÅN SAMMA ÄNDE AV SPELET.

Pelisäännöt NORDIC GAMES Shuffleboard / Curling



Sarja sisältää
2 X 4 kiekkoa
(punaiset ja siniset) sekä
käännettävän pelilaudan

Pelisäännöt Shuffleboard

Pelin tarkoitus:

Voittaja on se, joka ensimmäisenä saavuttaa 15 pistettä.

Säännöt

Pelaajat jaetaan kahteen joukkueeseen, maks. 4 pelaajaa jokaisessa joukkueessa.

Pelaaja kustakin joukkueesta liu'uttaa kiekon kohti vastakkaista päätä. Sen joukkueen kiekko, joka tulee lähimmäksi päätä saa päättää mikä joukkue aloittaa. Kunkin joukkueen pelaajat liu'uttavat kiekkoja vuorotellen kohti pistealuetta. Jos joukkueet koostuvat kahdesta joukkueesta ja kahdesta pelaajasta, silloin aloittaa "Pelaaja 1/Joukkue A", sitten "Pelaaja 1/Joukkue B", "Pelaaja 2/Joukkue A", "Pelaaja 2/Joukkue B" jne.

Kun molemmat joukkueet ovat käyttäneet omat kiekkonsa, lasketaan pisteet ja uusi kierros aloitetaan.

Pelaajat saavat tähdätä kohti vastustajan kiekkoja saadakseen ne pois pistealueelta ja alas kouruihin. Kiekot, jotka päätyvät kouruihin tai eivät läpäise keskilinjaa ovat poissa pelistä seuraavalle kierrokselle asti. Ensimmäinen joukkue, joka saavuttaa 15 pistettä voittaa pelin. Laudalla on 3 pistealuetta, vyöhykkeet 1, 2, 3. Kiekon tarvitsee vain osua pistealueelle pisteen saamiseksi. Jos kiekko koskettaa sekä pistealuetta 1 ja 2, lasketaan suurin arvo, riippumatta siitä kuinka paljon kiekko koskettaa vyöhykettä.

Kun kaikki 8 kiekkoa on pelattu lasketaan pisteet. Vain ne kiekot, jotka ovat pelilaudalla lasketaan mukaan. Alla olevassa esimerkissä pelaajat, joilla on vaaleat kiekot, saavat 6 pistettä ja pelaajat, joilla on tummat kiekot saavat 5 pistettä.

Vinkkejä



Jos sinulla on kiekkoja pistealueella 3, voit asettaa toisen kiekon sen eteen suojaksi, jolloin vastustajan on vaikeampi osua siihen. Pelissä on sallittua ampua vastustajan kiekot pois pistealuetta ja alas kouruihin, jolloin niitä ei lasketa mukaan.

Pelisäännöt Curling

Pelin tarkoitus:

Pelaaja, jolla on korkein pistemäärä 8 kierroksen jälkeen voittaa.

Säännöt

Pelaajat jaetaan kahteen joukkueeseen, maks. 4 pelaajaa jokaisessa joukkueessa.

Pelaajat kustakin joukkueesta liu'uttavat kiekkonsa lähimmäksi vastustajan pesää. (Pelilaudan molemmissa päissä olevat ympyrät ovat pesiä). Se, joka saa kiekon lähimmäksi pesää, päättää mikä joukkue aloittaa.

Kunkin joukkueen pelaajat liu'uttavat kiekkoja vuorotellen kohti pesää. Jos joukkueet koostuvat kahdesta joukkueesta ja kahdesta pelaajasta, silloin noudatetaan samaa järjestystä kuin Shuffleboard-pelissä: "Pelaaja 1/Joukkue A", "Pelaaja 1/Joukkue B", "Pelaaja 2/Joukkue A", "Pelaaja 2/Joukkue B" jne.

Kun molemmat joukkueet ovat pelanneet kiekkonsa, lasketaan pisteet ja uusi kierros aloitetaan. Joukkue, joka saa eniten pisteitä aloittaa seuraavan kierroksen. Jos kumpikaan joukkueista ei saa pisteitä, aloittaa ensimmäisellä kierroksella aloittanut joukkue myös toisen kierroksen.

Pelaajat saavat tähdätä vastustajan kiekkoja saadakseen ne pois pisteytysalueelta ja alas kouruihin. Kiekot, jotka päätyvät kouruihin tai eivät läpäise keskilinjaa ovat poissa pelistä seuraavalle kierrokselle asti. Joukkue, jolla on eniten pisteitä 8 kierroksen jälkeen voittaa.

Vain se pelaaja, joka onnistuu sijoittamaan kiekon lähimmäksi pesän keskustaa saa pisteen.

Pisteiden määrä määräytyy sen mukaan, kuinka monta kiekkoa pelaajalla on lähimpänä pesää kuin vastustajan paras kiekko.

Alla olevassa esimerkissä pelaajalla, jolla on vaaleat kiekot, saa 2 pistettä, koska hänellä on 2 kiekkoa lähempänä pesää kuin pelaajalla, jolla on tummat kiekot.



Vinkkejä

Jos sinulla on yksi tai useampi kiekko lähellä pesän keskustaa, voit asettaa toisen kiekon sen kiekon suojaksi, joka on lähinnä pesää ja näin suojella sitä vastustajalta.

HUOM! MOLEMMAT JOUKKUEET PELAAVAT SAMASTA LAUDANPÄÄSTÄ MOLEMMISSA PELEISSÄ.

